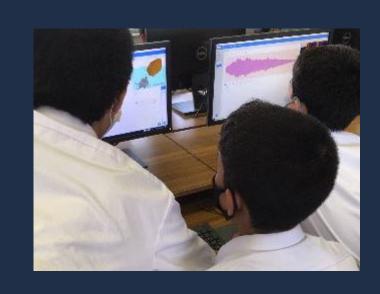
# テジタル絵本を



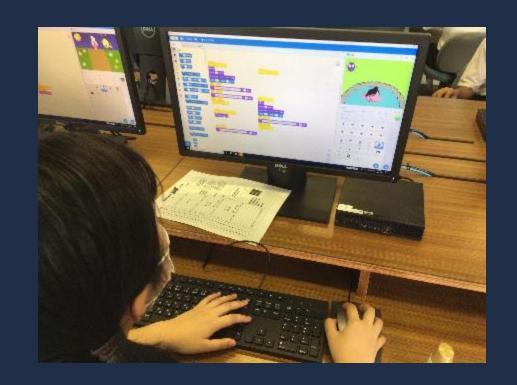








知立市立知立中学校 神谷 耕一



#### 制作サイクル

最初は簡単な起承転結だけ

アイデア

考え直すべき ところはどこか 再構成

小さな子も楽しめるように

制作

アイデア実現 のために プログラミング

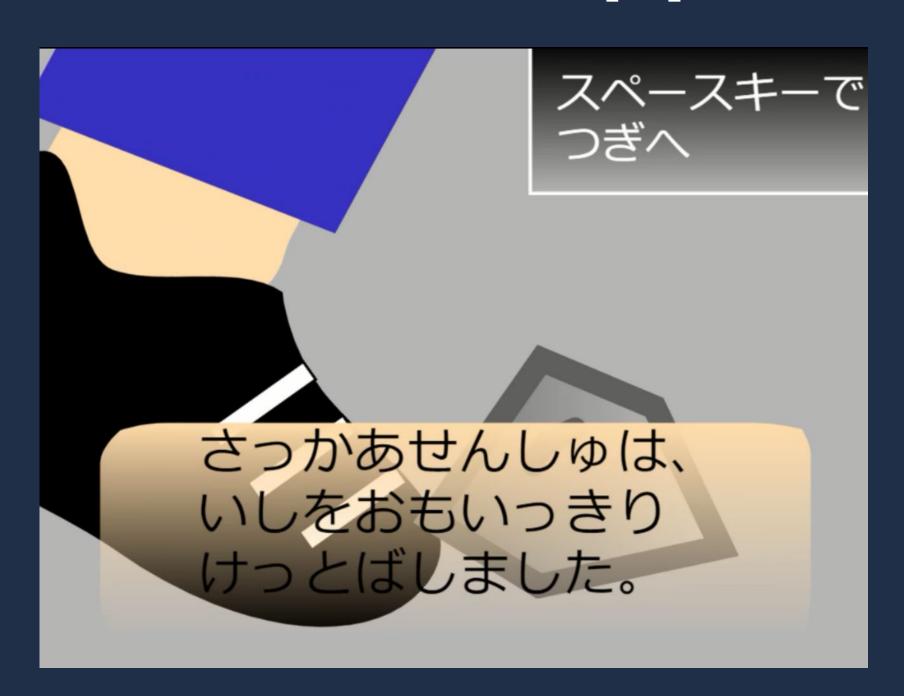
中間発表

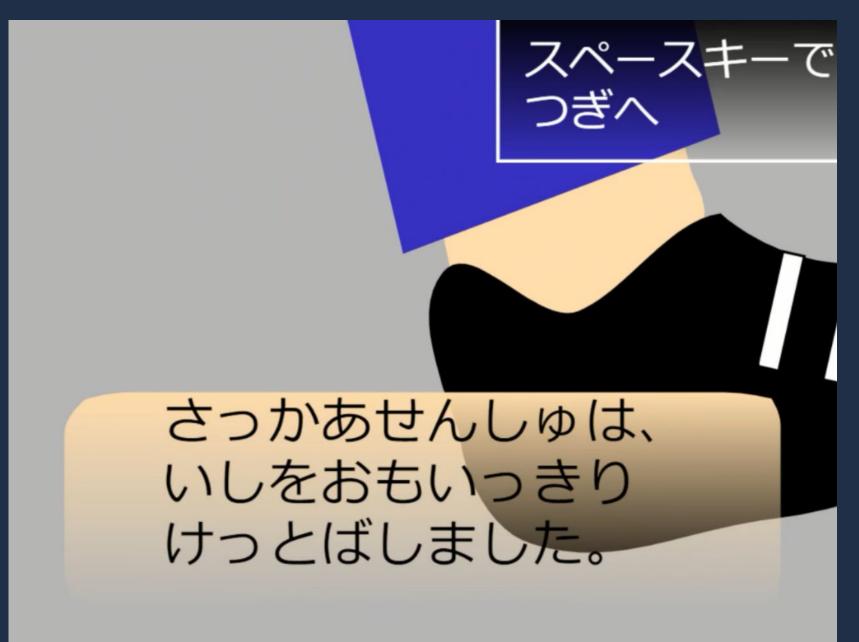
見る相手には どう伝わって いるか

## プログラム「シーンの転換」

▶がクリックされました!! ▼ を受け取ったとき		いしは、 や変更に変。
x座標を 0 、y座標を -10 にする		
表示する		
コスチュームを(石、紹介 ▼)にする	4	
スペース マ キーが押された ではない	まて	で待つ
スペース マ キーが押された まで待つ	9.5%	
0.1 秒待つ		
コスチュームを サッカー選手、紹介 ▼ にする		
スペース マ キーが押された ではない	まで	で待つ
スペース マ キーが押された まで待つ		
0.1 秒待つ		
コスチュームを 石、蹴られる ▼ にする		

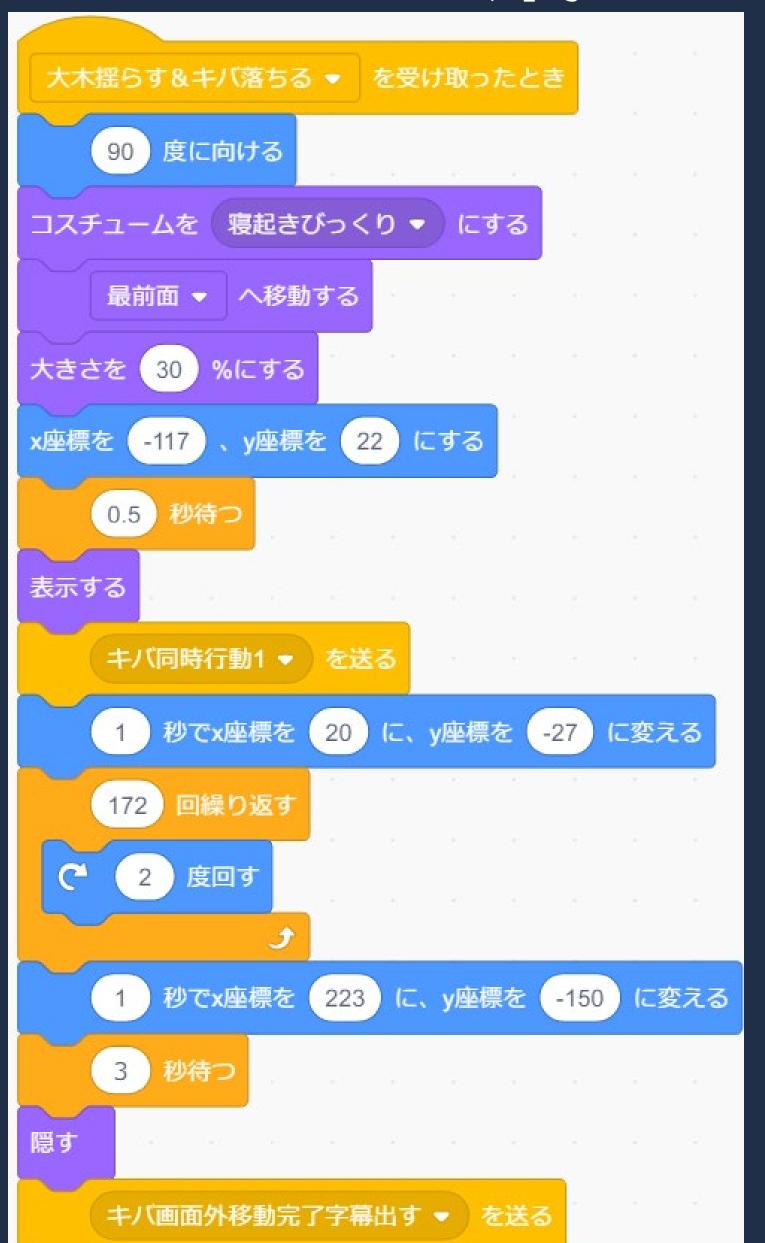
### プログラム「石をけるアニメーション」





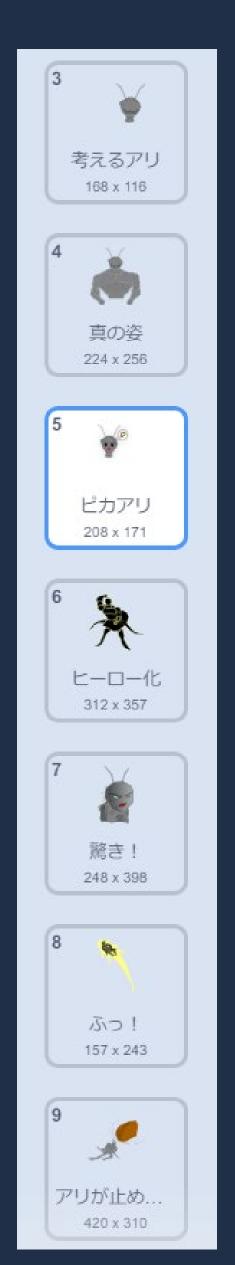


#### プログラム「飛ばされるアニメーション」

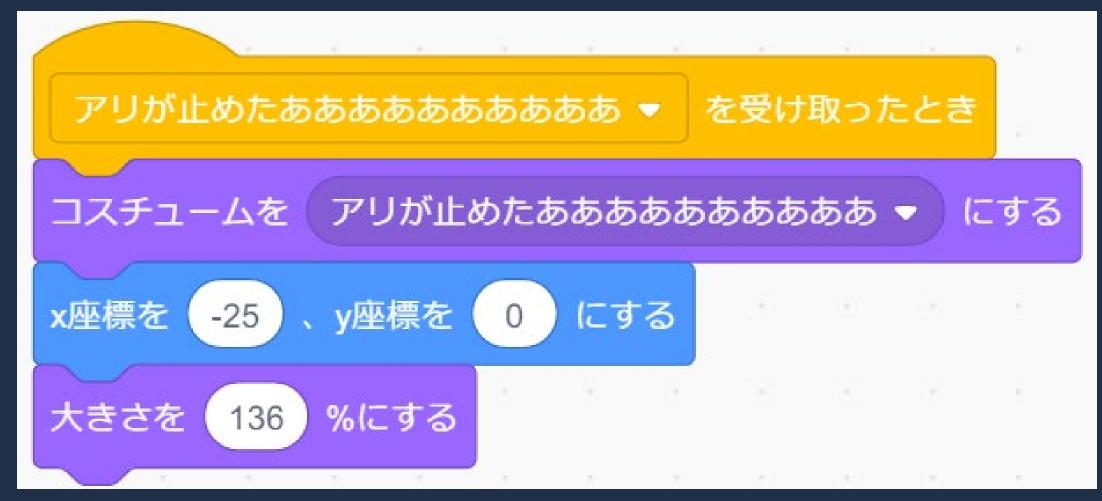




#### プログラム:自分の見た目の変化









# ⇒デジタル絵本をつくろう!



アイデア



再構成

小さな子も楽しめるように

制作



中間発表



知立市立知立中学校

神谷

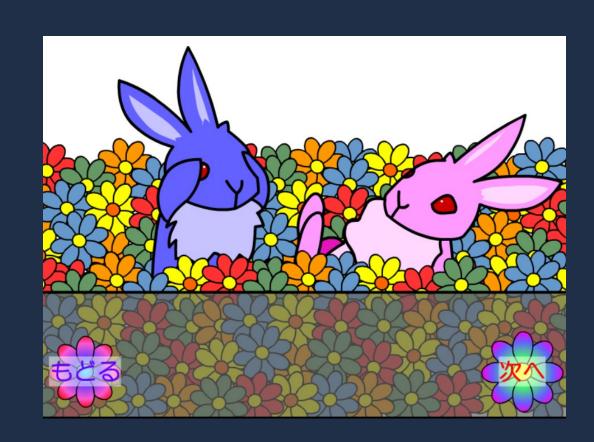
耕一

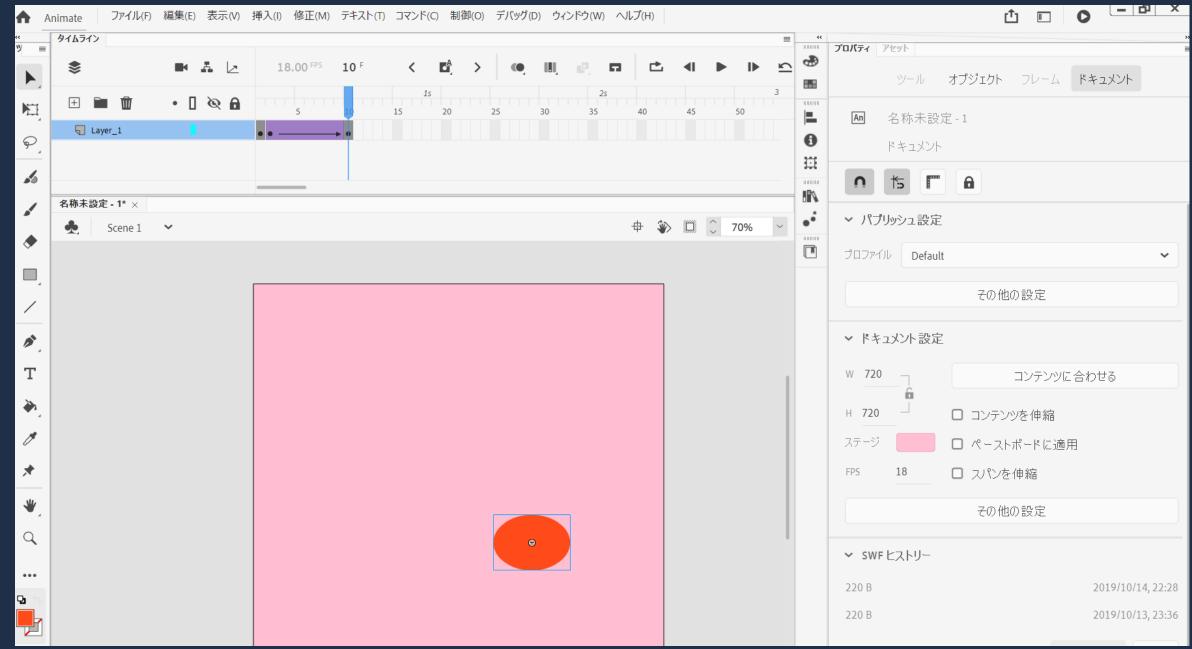


# 以前は Flash で制作









#### Flashと似たことができる無料アプリ

"HippaniAnimator5" Win/Mac

