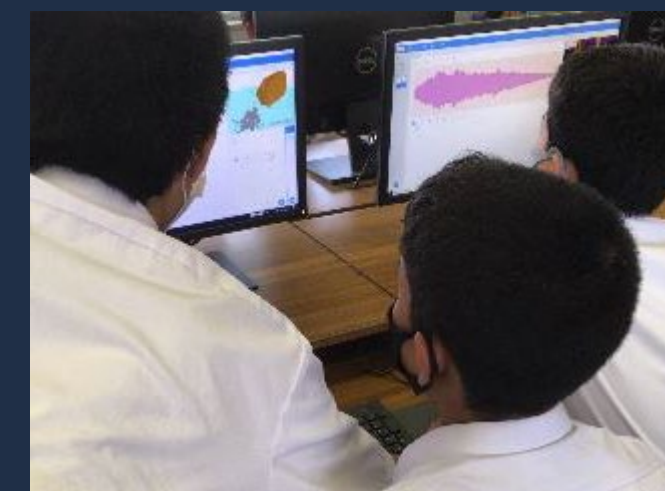




デジタル絵本を つくろう！



知立市立知立中学校 神谷 耕一

制作サイクル



最初は簡単な
起承転結だけ

アイ
デア

小さな子ども
楽しめるように

制作

アイデア実現
のために
プログラミング

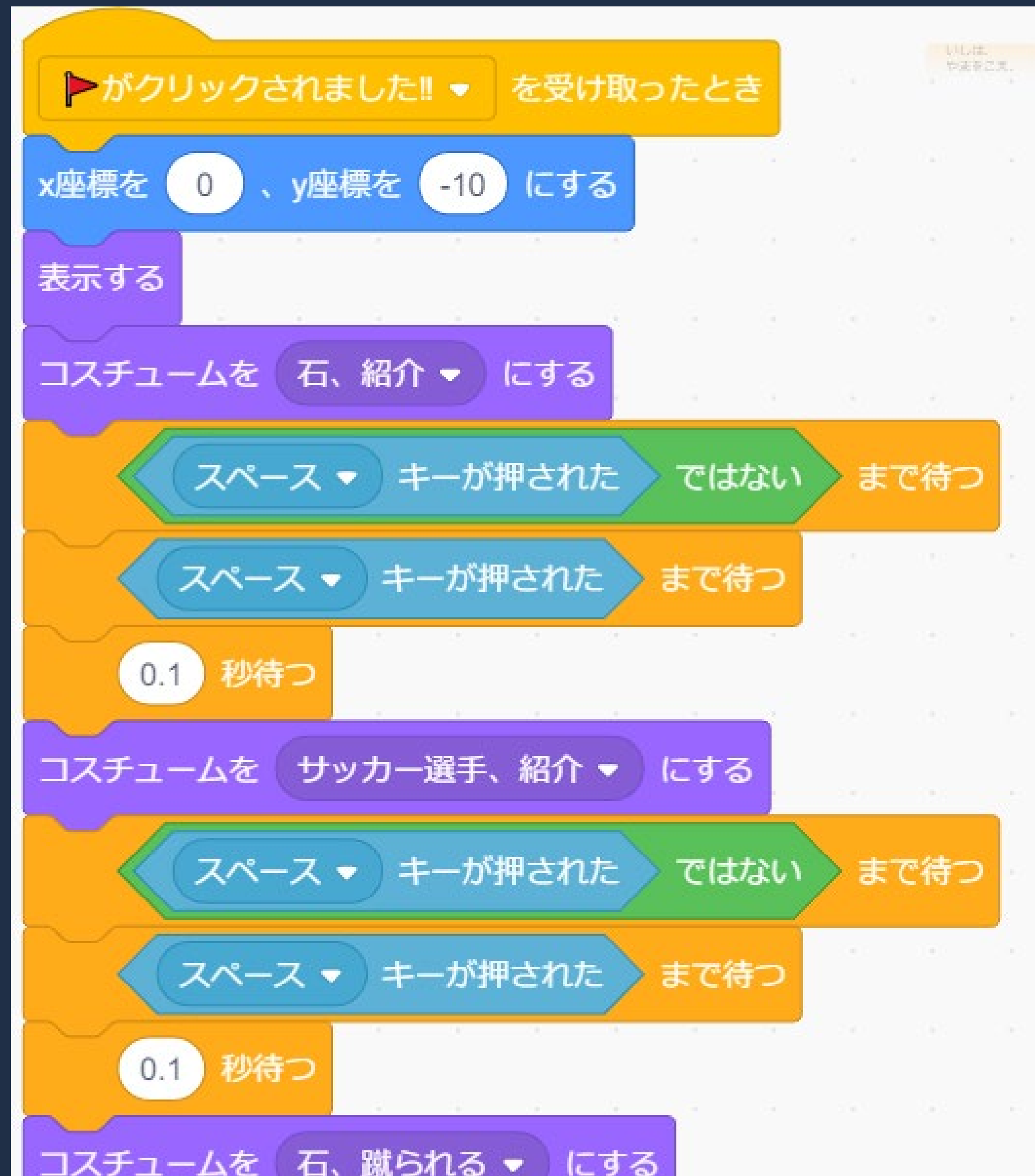
中間
発表

見る相手には
どう伝わって
いるか

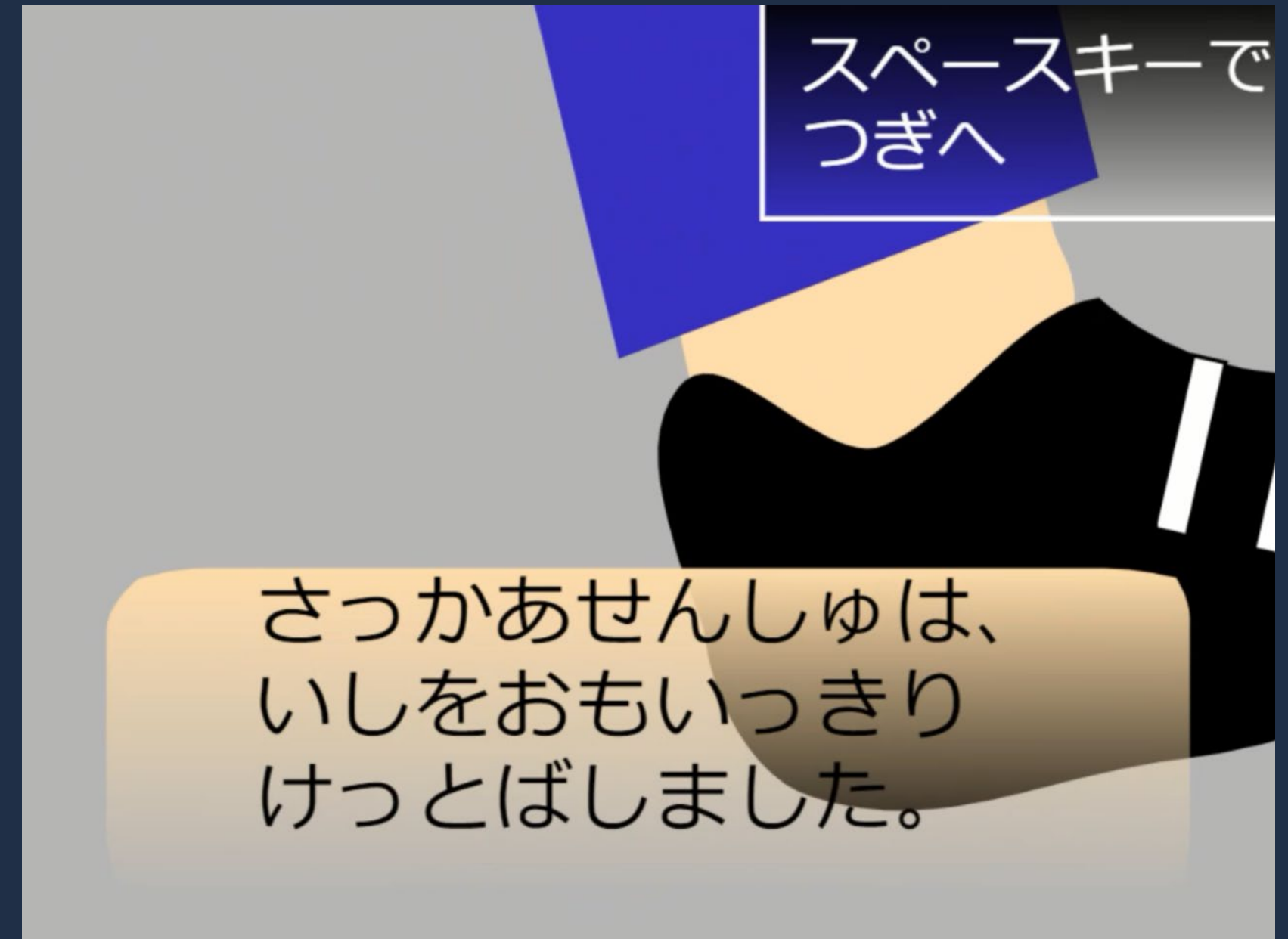
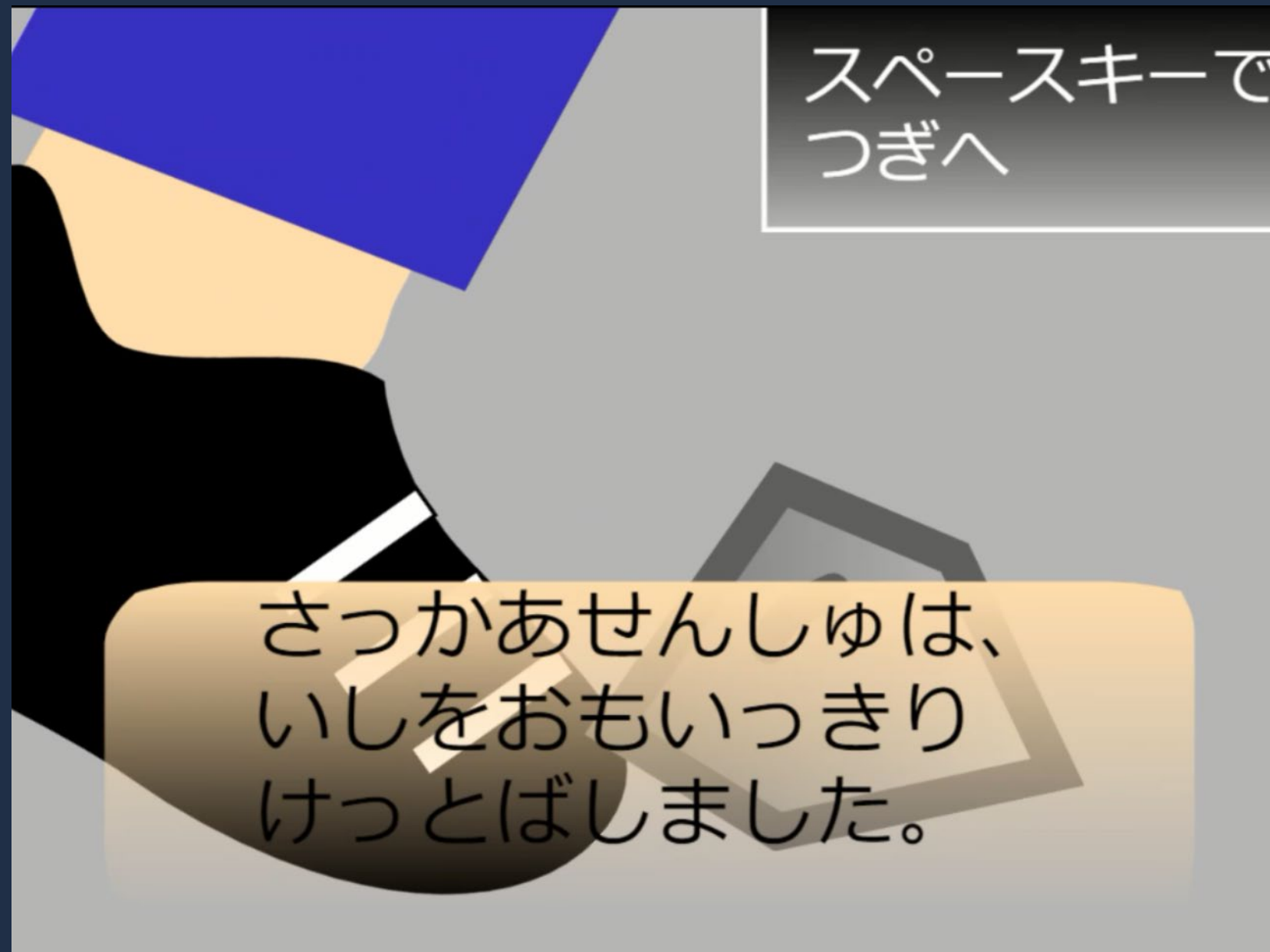
再構
成

考え直すべき
ところはどこか

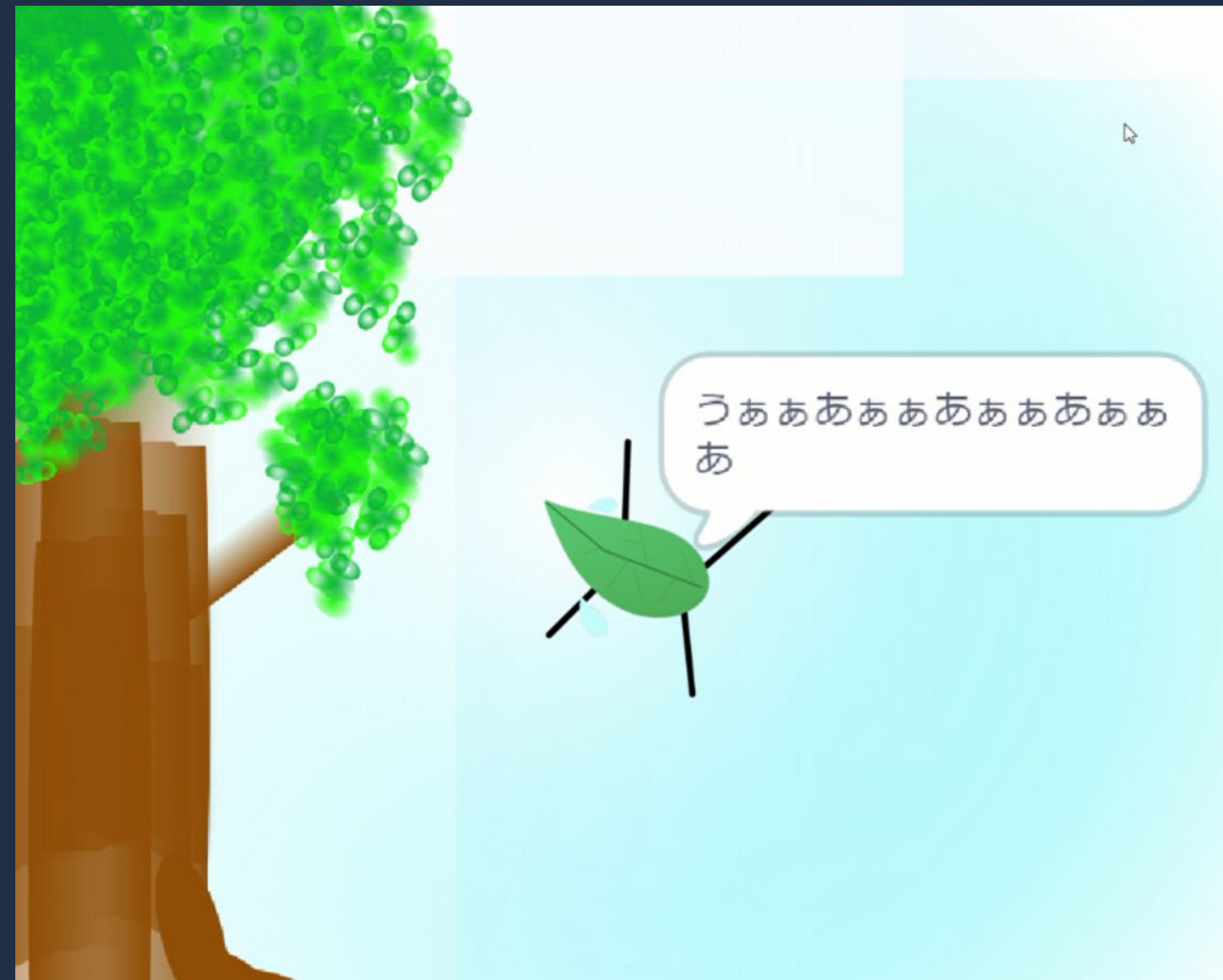
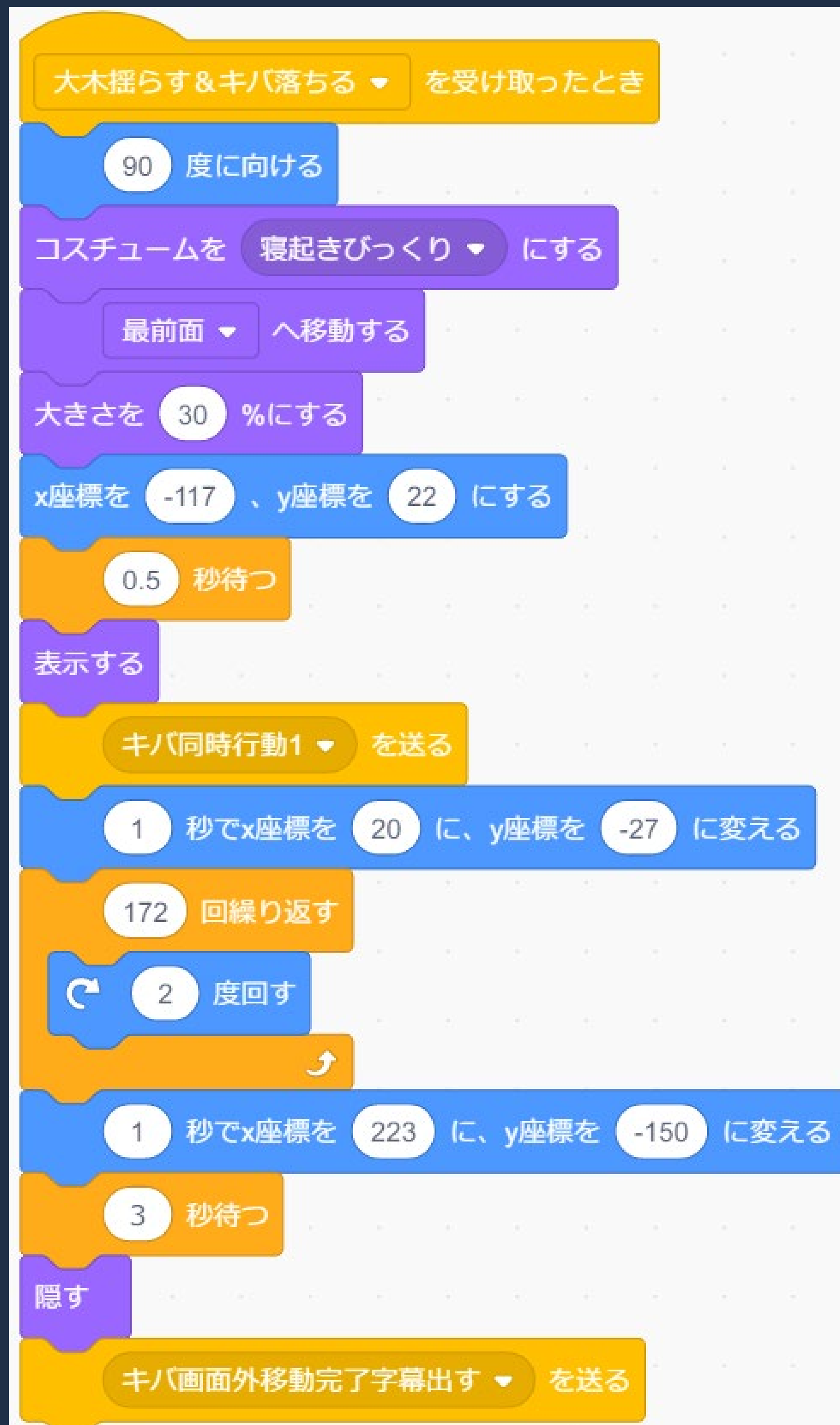
プログラム「シーンの転換」



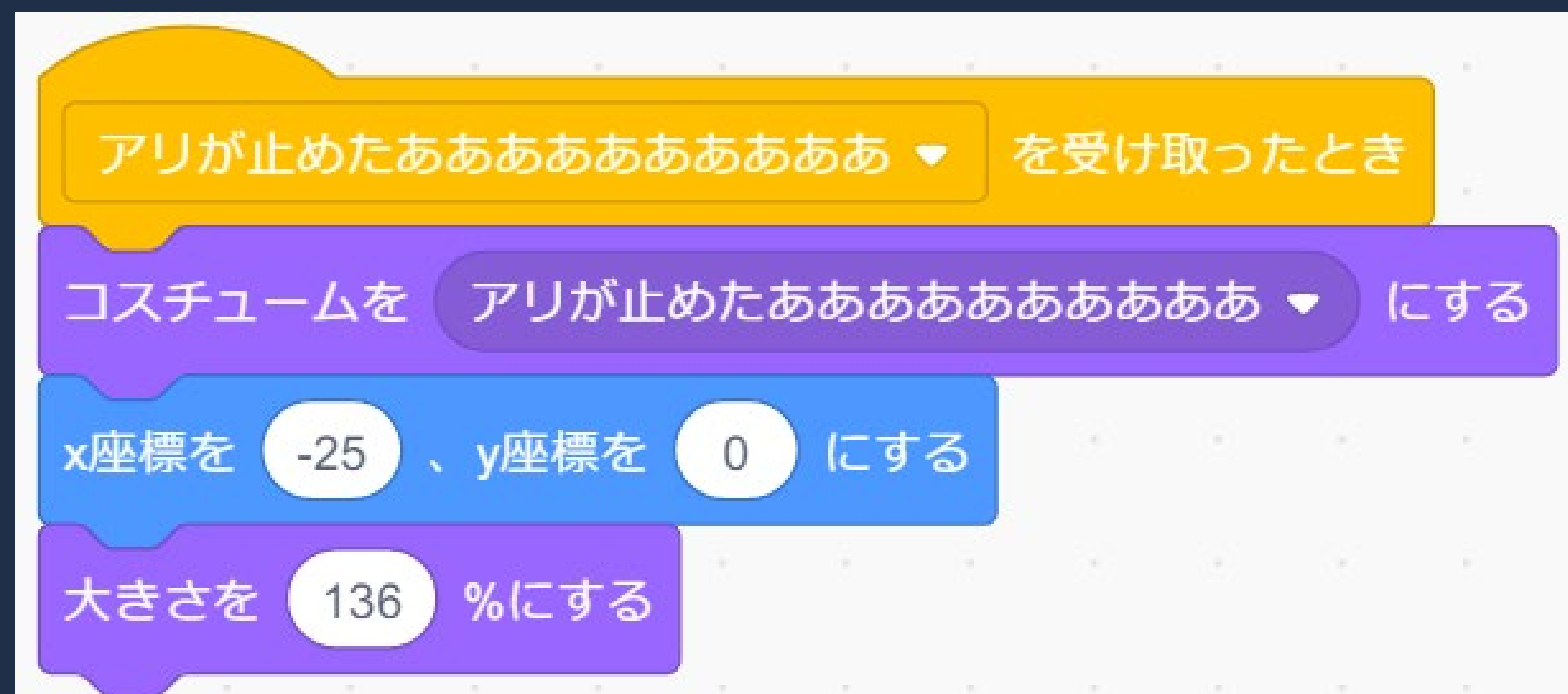
プログラム「石をけるアニメーション」



プログラム「飛ばされるアニメーション」

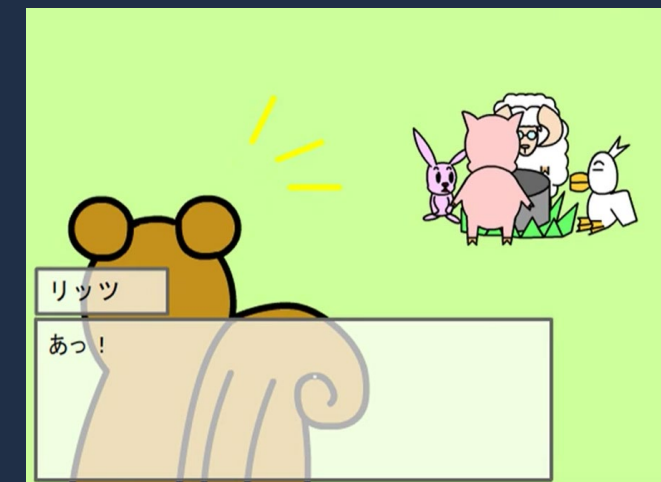


プログラム：自分の見た目の変化





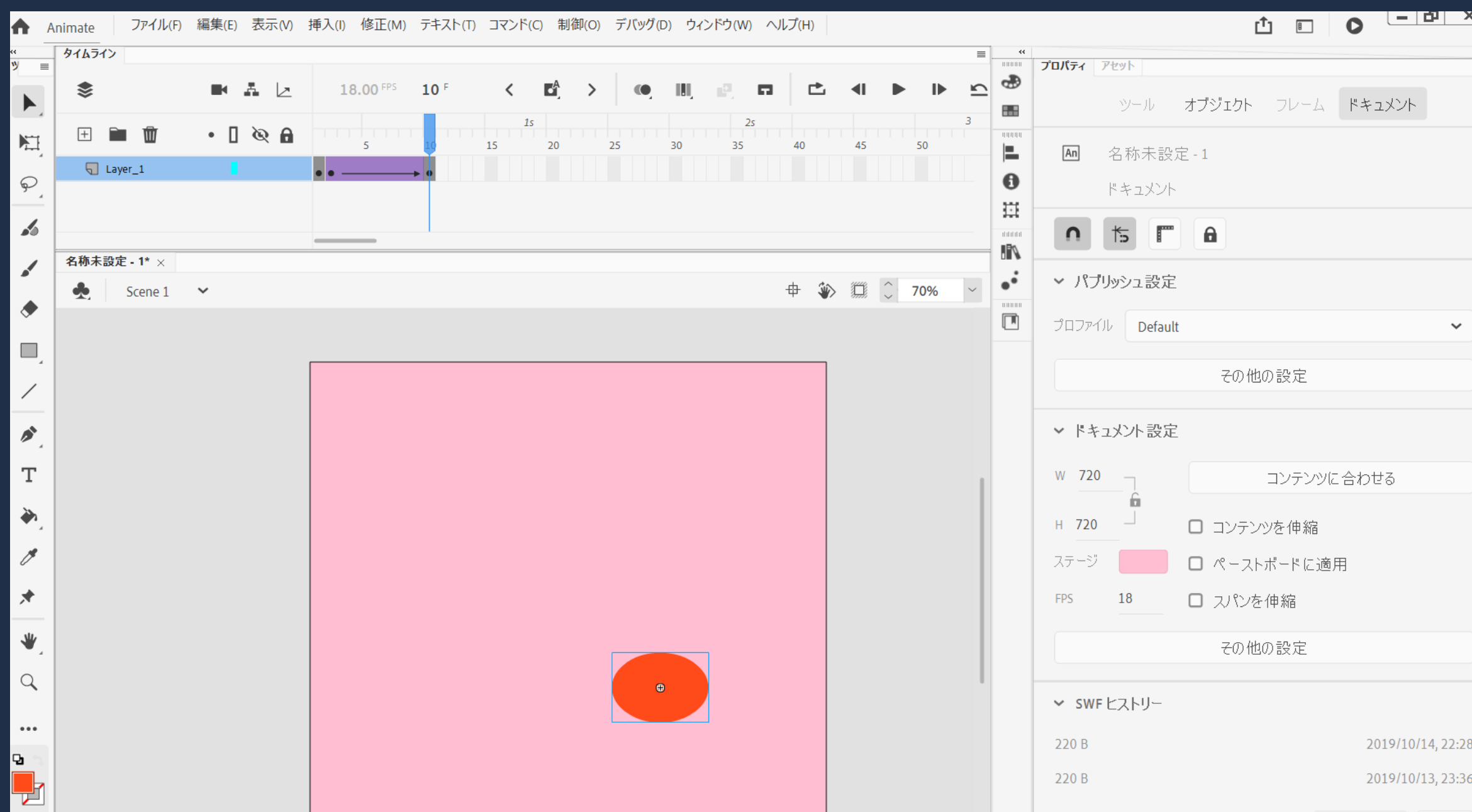
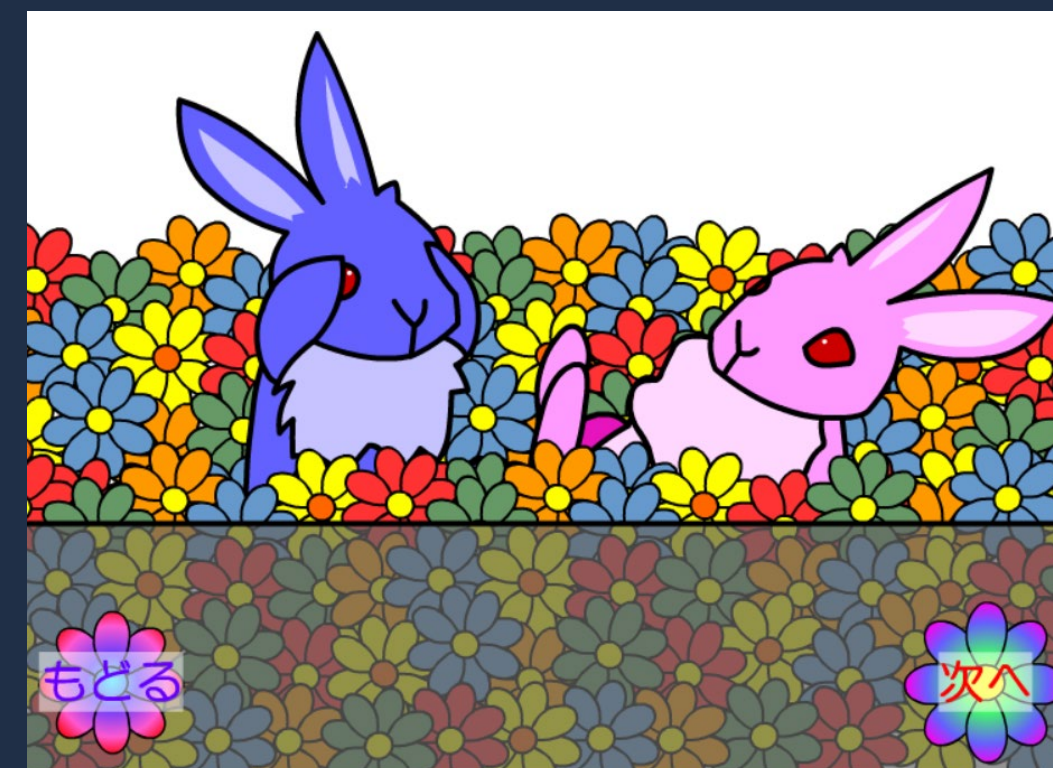
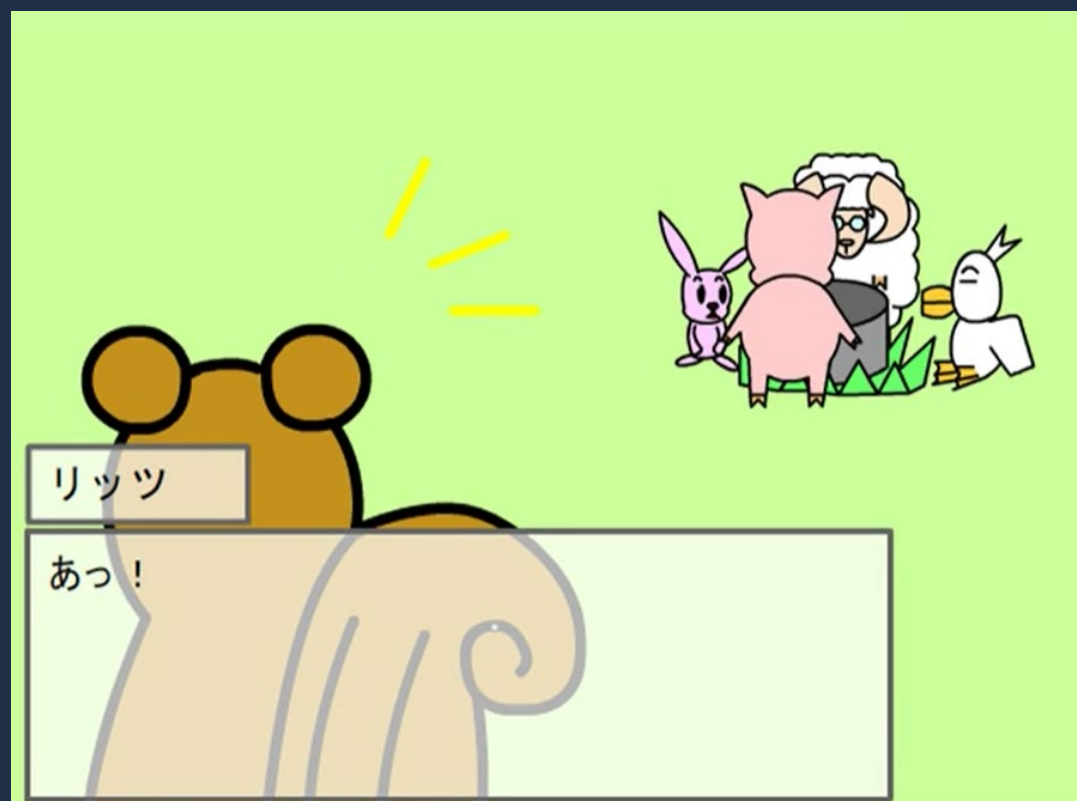
デジタル絵本をつくらう！



小さな子も
楽しめるように



以前は Flash で制作



Flashと似たことができる無料アプリ

“ HippaniAnimator5 ” Win/Mac

